

2018 年重陽系列活動-銀髮桌遊趴

桌遊、疊杯玩法說明書

【指導單位】



衛生福利部
社會及家庭署
Social and Family Affairs Administration
Ministry of Health and Welfare

【主辦單位】

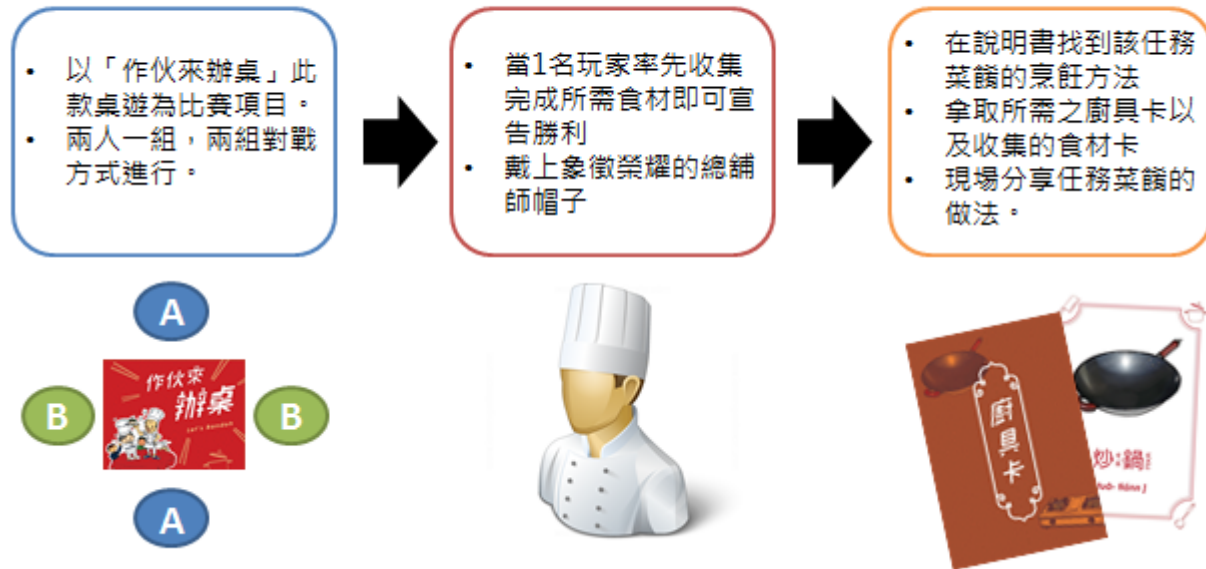


弘道老人福利基金會



壹、作伙來辦桌-代間桌遊大賽

比賽流程



詳細規則說明

- 一、 **遊戲目標：**率先收集指定任務所需食材卡，戴上象徵榮耀的總舖師帽子。
- 二、 **起始設定：**
 1. 選定菜單：將任務卡面朝下洗勻，發給每位玩家1張，牌面不能讓其他玩家看見，未用到的任務卡收回遊戲盒子內。
 2. 將廚具卡挑出，放在旁備用。
 3. 將主食卡、配料卡、調味醬料卡、辛香料卡面朝下洗勻，發給每位玩家6張手牌，卡片內容朝上放在桌面。剩下的牌面朝上打開放在桌面中央，讓每張牌都可以被看到。
- 一、 **遊戲流程：**
 - 最近吃過辦桌的玩家為起始玩家，依順時針輪流執行以下動作：
 1. 擲1次烹飪骰。
 2. 按照烹飪骰的圖示進行任務（圖示與任務內容參考五、牌卡道具說明）
- 二、 **遊戲結束：**
 4. 當1名玩家率先收集到所有所需食材，即可宣告勝利，並且戴上象徵榮耀的總舖師帽子。在說明書找到該任務菜餚的烹飪方法，拿取所需之廚具卡，以及收集的食材卡，現場分享任務菜餚的做法。



弘道老人福利基金會

三、牌卡道具說明：

遊戲卡片圖示說明		
 <p>烹飪般指令說明</p> <ul style="list-style-type: none"> 從桌面拿一張牌 從桌面牌陣的組合牌中拿取1張到手牌中。 丟棄一張手牌 從手牌中挑選1張，丟回桌面。 奪取指定玩家的牌 大量取出所屬的1種食材，擁有該食材的其他玩家，必須交出該種食材。若有兩名玩家同時擁有，則由家數多者獲得該種食材1份。 交換一張牌 指定1名玩家翻牌取其1張手牌，並選擇1張手牌交換給該名玩家。 跳過這一回合 跳過此回合，不可以執行任何動作。 迴轉 按家數行方向逆轉牌陣方向改為逆轉對方向，逆轉對方向改為順轉對方向。 	 <p>任務卡</p> <p>炒紅蘿蔔高麗菜</p> <p>需法準備的食材 紅蘿蔔、高麗菜、蒜頭、鹽、油</p> <p>已經具備的食材：無</p>	 <p>主食卡</p> <p>豬肉</p> <p>[fi-bah]</p>
<p>烹飪般指令卡：共 5 張</p>	<p>任務卡：12 種，每種各 1 張</p>	<p>主食卡：6 種，每種各 2 張</p>
 <p>配料卡</p> <p>雞蛋</p> <p>[nǐng]</p>	 <p>調味醬料</p> <p>醬油膏</p> <p>[fāu-iū-ko]</p>	 <p>辛香料</p> <p>辣椒</p> <p>[hiam-kiunn-á]</p>
<p>配料卡：8 種，每種各 2 張</p>	<p>醬料卡：8 種，每種各 2 張</p>	<p>辛香料卡：5 種，每種各 2 張</p>
 <p>廚具卡</p> <p>鍋鏟</p> <p>[tsian-sí]</p>	 <p>烹飪般：1 顆</p>	 <p>作伙來辦桌 Let's Bandoh</p> <p>20:30 8+ 2.5</p> <p>說明書 / 食譜</p> <p>食譜</p> <p>說明書：1 本 (含各式菜餚簡易食譜)</p>
<p>廚具卡：10 種，每種各 2 張</p>	<p>烹飪般：1 顆</p>	<p>說明書：1 本 (含各式菜餚簡易食譜)</p>

烹飪骰圖示說明

	市場採買 從桌面攤開的混合牌中拿取1張到手牌中。
	食材過期 從手牌中挑選1張，面朝上丟回桌面。
	徵收食材 大聲喊出所需的1樣食材，擁有該食材的其他玩家，必須交給當前玩家。若有兩名玩家同時擁有，則由當前玩家選擇拿取其中1張食材。
	互通有無 指定1名玩家隨機抽取其1張手牌，並選擇1張手牌交還給該名玩家。
	市場公休 跳過此回合，不可以執行任何動作。
	時光倒流 (尋覓古菜) 玩家進行方向逆轉（順時針方向改為逆時針方向，逆時針方向改為順時針方向）



貳、疊杯闖關接力大賽

比賽流程

- 本次以「疊杯」為比賽項目。
- 每次遊戲四人一組接力闖關，以兩組對戰方式進行。

- 遊戲總共四個關卡，每位玩家闖關成功後交棒給下一位玩家。

- 該場次比賽結束後依照所有隊伍的完賽秒數排名，秒數最短的隊伍即宣告獲勝。



詳細規則說明

- 一、 遊戲目標：該場次比賽結束後依照所有隊伍的完賽秒數排名，秒數最短的隊伍獲勝。
- 二、 闖關規範：
 1. 使用主辦單位提供的疊杯(杯高 9.5cm/杯口直徑 7.5cm/杯底直徑 5cm)進行比賽。
 2. 四位玩家分別選擇各一個關卡進行遊戲，須依照闖關順序且不可重複玩家。
 3. 當玩家完成該關卡後須喊【成功】，經評審認定通過關卡後，回到起跑線與下一位玩家擊掌表示接力。
 4. 評審吹出哨音表示比賽開始，第一關的玩家才可跨越起跑線進行闖關。
 5. 闖關起跑線與疊杯比賽檯面距離 3 公尺，非闖關玩家不可跨越起跑線，若尚未擊掌表示接棒成功即越線者，該玩家須重返起跑線進行闖關。
- 三、 起始設定：12 個疊杯重疊放置在檯面中中央。第一關至第三關的玩家經評審認定通過關卡，該玩家須將 12 個疊杯重疊恢復成起始設定才可以交棒給下一位玩家。




四、 關卡玩法：

- 遊戲總共四個關卡，每位玩家闖關成功後交棒給下一位玩家。關卡如下：

【換杯快手】、【三角疊疊樂】、【丟乒乓】、【蓋高樓】。

關卡內容		
<p>遊戲總共四個關卡，每位玩家闖關成功後交棒給下一位玩家。</p> <p>關卡名稱：【換杯快手】、【三角疊疊樂】、【丟乒乓】、【蓋高樓】。</p>		
<p>第一關 【換杯快手】</p>		<p>玩家將 12 個疊杯疊起來，手握第一個紅色疊杯(其餘 11 個疊杯為藍色)，從最上層疊杯依序抽換至最下層，當紅色疊杯被抽換至最上層，玩家喊【成功】即可宣告闖關成功，擊掌交棒第二關卡的玩家。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 過程中若有疊杯掉落無須重新開始，可以繼續闖關直到成功。
<p>第二關 【三角疊疊樂】</p>		<p>玩家將 12 個疊杯分成兩堆各 6 個，將每一堆的 6 個疊杯依序疊成 3-2-1 的三角形，完成兩堆疊杯的玩家喊【成功】即可宣告闖關成功，擊掌交棒第三關卡的玩家。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 過程中若有疊杯掉落必須全部重新堆疊直到成功。
<p>第三關 【丟乒乓】</p>		<p>玩家將 6 個疊杯排成一列並拿 10 顆乒乓球，每次拿取一顆乒乓球丟到桌面彈進疊杯裡，將乒乓球成功彈入 6 個疊杯裡的玩家喊【成功】即可宣告闖關成功，擊掌交棒第四關卡的玩家。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 若 10 顆乒乓球丟完還未成功，可將未投進的乒乓球撿起繼續

		<p>闖關直到成功。</p>
<p>第四關 【蓋高樓】</p>		<p>玩家將 8 個疊杯依序讓杯口和杯底接合疊高，當 8 個疊杯疊高完成時，玩家須將雙手舉起並倒數 5 秒都沒有杯子掉落，玩家喊【成功】該隊伍即完成闖關接力賽。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 若有疊杯掉落必須全部重新堆疊直到成功。

五、闖關規範示意圖

